

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад №23 «Улыбка» комбинированного вида»

Музыкально – подвижные игры для детей 4-7 лет

Составитель:
Кириллова Анна Николаевна,
педагог дополнительного
образования

Минусинск, 2022

«Автомобили»

Все играющие стоят в шахматном порядке (или в шеренге). По команде «Сели в машину» дети выполняют полуприсев и берутся руками «за руль». По команде «Завели моторы!» дети издают звуки, имитирующий звук мотора. По команде «Поехали!» дети свободно передвигаются бегом, шагом по залу(можно под музыку) с разной скоростью. По команде «Машины в гараж!» дети должны быстро занять свои места за три счета. Кто во время игры сталкивается («попадает в аварию»), тот выбывает («отправляется в ремонт»), и те ребята, которые не успеют поставить «машины в гаражи», тоже выбывают из игры. Можно играть командами, тогда игроки не выбывают, а получают штрафные очки. Побеждает команда, набравшая меньшее количество штрафных очков.

«Два Мороза»

На противоположных сторонах зала (площадки) на расстоянии 10-20 м линиями отмечают дом и детский сад. Выбираются два водящих- Морозы, остальные играющие- ребята, которые располагаются в одну шеренгу за линией дома, а посередине площадки – на улице - стоят два Мороза. Морозы обращаются к ребятам со словами: Мы два брата молодые, Два Мороза удалые. Один из них указывая на себя, говорит: «Я – Мороз – красный нос». Другой: «Я – Мороз – синий нос». И вместе: Кто из вас решится, в путь дороженьку пуститься? Все ребята отвечают: Не боимся мы угроз, И не страшен нам Мороз!

После этих слов ребята бегут из дома в «детский сад» (за черту на другой стороне). Морозы ловят и замораживают перебегающих. Пойманные сейчас же останавливаются и стоят неподвижно на том месте, где их заморозил Мороз. Затем Мороз опять обращается к ребятам с теми же словами, а ребята, ответив, перебегают обратно в дом, дороге выручая замороженных ребят: дотрагиваются до них рукой, и те присоединяются к остальным игрокам. Морозы снова пятнают перебегающих ребят и тем самым мешают им выручать замороженных. Во второй раз Морозы не говорят весь

речитатив, а только последнюю фразу: «Кто из вас решится, в путь дороженьку пуститься?» После двух перебежек выбирают новых Морозов из непойманных ребят, а пойманных подсчитывают и отпускают. Игра начинается сначала. Водящих меняют 3-4 раза. В конце игры отмечают ребята, не попавшиеся Морозам ни разу, а так же лучшая пара водящих. Играющие выбегают из дома только после слов: «И не страшен нам Мороз». Выбежав из дома, нельзя бежать обратно или задерживаться в доме. Пойманный игрок остается на месте, где его заморозили.

«Повтори за мной»

Все играющие стоят в кругу лицом к центру. Выбирается водящий. Он показывает любое гимнастическое или танцевальное движение. Все дети повторяют. Далее справа от него стоящий показывает движение, и все дети повторяют, и так далее. Сначала это задание повторяется без музыки под счет, а затем под музыку. Лучшие водящие поощряются переходящим призом.

«Отгадай чей голосок»

Все играющие, кроме одного, образуют круг. В центре круга - водящий с закрытыми глазами. Дети, держась за руки, идут по кругу вправо (влево) и произносят: «Вот построили мы круг, повернемся разом вдруг (дети поворачиваются в другую сторону). А как скажем: «Скок, скок, скок», - отгадай чей голосок?» Слова «скок,скок,скок» говорит один ребенок по указанию педагога. Когда сказаны все слова, водящий открывает глаза и старается отгадать, кто сказал слова «скок, скок, скок». Если отгадает, то тот, кто говорил, становится водящим. Передвигаться по кругу можно под музыку.